



REGULAMENTO – Versão 3.01

Introdução

A 1ª Olimpíada Nacional de Inteligência Artificial, 1ª ONIA, é uma olimpíada científica de abrangência nacional, realizada anualmente e com participação gratuita. Trata-se de uma iniciativa educacional de três instituições: EduSpace ([EduSpace | Gestão Acadêmica de Excelência](#)), H2IA ([Hub de Inovação em Inteligência Artificial \(ufpel.edu.br\)](#)) e IIA ([IIA | Instituto IA \(Incc.br\)](#)). As três instituições compõem a Comissão Organizadora da ONIA.

A Olimpíada tem como focos o ensino, a difusão, o letramento e a adaptação ao ensino básico do conhecimento de Inteligência Artificial para estudantes de todo o Brasil.

Os melhores estudantes que participarem da 1ª ONIA poderão participar da Olimpíada Internacional de Inteligência Artificial, IOAI ([Homepage - International Olympiad in Artificial Intelligence \(ioai-official.org\)](#)), a ser realizada em 2025 em Pequim, China.

Todas as decisões da Olimpíada, inclusive alterações neste regulamento, cabem à Comissão Organizadora.

A Comissão de Provas da Olimpíada é composta por professores universitários, estudantes de pós-graduação e profissionais voluntários que atuam nas áreas de IA e ciência de dados.

As provas da Olimpíada são elaboradas de forma que os participantes sejam expostos a uma gama de conteúdos relacionados à Inteligência Artificial fazendo conexões, sempre que possível, com a Base Nacional Comum Curricular (BNCC).

O conteúdo a ser abordado na ONIA constitui-se em um importante instrumento de elevação da literacia digital e divulgação em IA, com o intuito de popularizar fundamentos tecnológicos, transparência, aplicações cotidianas, riscos e direitos na população em geral, e nos estudantes do ensino básico em particular.

Por fim, vale registrar que o Brasil foi o primeiro país a implementar uma olimpíada de ensino voltada para IA no mundo inteiro. O coordenador da ONIA participou como observador na primeira edição da IOAI e foi eleito membro do conselho internacional, responsável tanto pelo credenciamento de novas equipes, quanto pela liderança na implementação de Olimpíadas nacionais de IA em outros países participantes. O papel do Brasil como pivô na difusão do ensino de IA no mundo fortalece o papel da ONIA como um agente

REGULAMENTO – Versão 3.01

protagonista neste contexto internacional, tanto como referência de competição como na expectativa de bons materiais para o aprendizado nessa área.

Objetivos

- **Desenvolvimento de Habilidades Analíticas e Críticas:** Estimular o pensamento crítico, a resolução de problemas e a capacidade analítica dos estudantes através de questões desafiadoras e atividades práticas relacionadas à IA e ciências afins.
- **Letramento digital:** O tema da Inteligência Artificial é extremamente desconhecido do ponto de vista técnico para a população brasileira não-acadêmica e, ao mesmo tempo, constitui-se em um avanço tecnológico que traz desafios e oportunidades para a vida de brasileiros nas mais diversas áreas de atuação. Sob esse ponto de vista, tem-se o objetivo mais relevante da ONIA no ponto de vista social, que é servir como potente instrumento no desenvolvimento de competências junto aos estudantes, de forma acessível e didática. Os jovens que participarem da ONIA, mormente em suas fases iniciais, terão noções claras do básico de IA e saberão distinguir aspectos relevantes do que as IA's são, como podem ser utilizadas e como impactarão o futuro de suas vidas.
- **Inclusão do tema no ensino básico:** diferente do ocorrido com ciências como a física e a matemática, que foram objeto de estudo por séculos e só então implementadas no currículo escolar desde a base, a IA requer que o conhecimento de base seja construído do zero. Visando a esse objetivo, elaboramos a ONIA de forma que a própria participação da olimpíada estimula o aprendizado e por si só ensina e conduz os estudantes a entenderem mais sobre a temática. Como possíveis próximos passos, entende-se viável a construção de um material aberto de estudo atualizado e voltado para o ensino básico sobre o tema, que possa ser aproveitado tanto por estudantes quanto por adultos.
- **Colaboração e Troca de Conhecimentos:** Propiciar um ambiente que favoreça a colaboração entre estudantes de diferentes regiões, promovendo a troca de conhecimentos, experiências e a formação de uma comunidade de jovens entusiastas da IA.
- **Divulgação Científica:** Contribuir para a popularização da ciência e da IA entre o público jovem, utilizando a plataforma digital para alcançar um público mais amplo e diversificado, incentivando a curiosidade e o interesse pelas inovações do ramo.

REGULAMENTO – Versão 3.0

- **Competição Justa e Inclusiva:** Oferecer uma competição acessível a todos os estudantes interessados, independentemente de sua localização geográfica ou recursos disponíveis, garantindo uma experiência justa e equitativa por meio de plataformas digitais.
- **ONIA como farol de talentos:** Assim como ocorre naturalmente em outras olimpíadas científicas, a ONIA também terá um protagonismo central na descoberta e seleção de estudantes mais proeminentes e de maior potencial para serem futuros cientistas e líderes em IA. Esses talentos representarão o país na IOAI e, a médio e longo prazo, serão vetores de crescimento da indústria de IA no Brasil, que poderá usar do seu pioneirismo para ser uma nação de referência na área e rivalizar com outras potências tecnológicas da área.
- **ONIA como eixo entre a academia e o ensino base:** O ensino de IA para estudantes do ensino básico será intermediado por pesquisadores e estudantes de nível superior e pós-graduação. A ligação entre os níveis educacionais distintos beneficia os alunos que participam do processo olímpico, aprendem com o que foi criado e também propicia a possibilidade de surgimento de habilidades didáticas e pedagógicas pouco exploradas. Essa aproximação favorece paralelamente também a evolução do ensino e especialização em tecnologias de IA em áreas intermediárias, como técnicos e trabalhadores não-acadêmicos.

Ao atingir esses objetivos, a ONIA contribui não apenas a excelência acadêmica, mas também a formação de cidadãos conscientes, críticos e apaixonados pela ciência e pela tecnologia, preparados para enfrentar os desafios do futuro.

Público-Alvo e Categorias

Qualquer pessoa interessada que atenda aos requisitos pode se inscrever para participar da 1ª Olimpíada Nacional de Inteligência Artificial.

A participação na Olimpíada é absolutamente voluntária e gratuita.

A Olimpíada aceita inscrições em duas categorias:

REGULAMENTO – Versão 3.0

- **Categoria Regular:** para estudantes regularmente matriculados do 8º ano do Ensino Fundamental ao 3º ano do Ensino Médio. Podem participar, caso aprovados, de todas as quatro fases da Olimpíada e, caso selecionados forem, também poderão participar da Internacional IOAI.
- **Categoria Aberta:** todos aqueles que não se enquadram na categoria regular e tenham interesse de participar. Recomendada também para professores do ensino básico que pretendem se especializar em letramento digital em IA no ensino básico. Podem participar da primeira fase e, caso aprovados, da segunda fase da Olimpíada. Independente do resultado, participantes da categoria aberta não poderão participar da terceira fase em diante.

A documentação comprobatória do estudante (RG ou documento oficial com foto) e da respectiva escolaridade (comprovante de matrícula emitido pela instituição de ensino/escola) será solicitada aos participantes da categoria regular na ocasião da prova de 3ª fase, antes da sua efetiva realização. Caso o estudante não apresente a documentação nesses momentos, ele estará automaticamente eliminado da competição.

Não há limite para o número de participantes de cada categoria.

Cronograma

O cronograma da 1ª edição da Olimpíada Nacional de Inteligência Artificial se encontra abaixo. O cronograma está sujeito a alterações, o que inclui suas datas.

- **Inscrições:** 13/11/2024 (0h) até dia 30/12/2024 (22h); ainda é possível se inscrever mesmo que o período de realização da prova já tenha começado.
- **Período para realização da Primeira Fase:** de 13 de novembro de 2024 (0h) até 30 de dezembro de 2024 (23h59).
- **Divulgação do resultado da Primeira Fase:** 10 de janeiro de 2025.
- **Período para realização da Segunda Fase:** de 10 de janeiro de 2025 (0h) até de 15 de fevereiro de 2025 (23h59).
- **Divulgação do resultado da Segunda Fase:** 28 de fevereiro de 2025.
- **Período para realização da Terceira Fase:** de 10 a 17 de março 2025 (23:59).
- **Divulgação do resultado da Terceira Fase:** 30 de março de 2025.
- **Período de realização da Quarta Fase:** meados de abril de 2025.
- **Premiação Presencial dos Medalhistas:** a definir.
- **Olimpíada Internacional de IA em Pequim:** agosto de 2025.

Inscrições

As inscrições devem ser feitas diretamente pelo site da Olimpíada ou pelo aplicativo “Olímpico EduSpace”, disponível na App Store e na Play Store, informando alguns dados pessoais.

Fases da ONIA

A Olimpíada Nacional de Inteligência Artificial será realizada em quatro fases, divididas em dois ciclos, com grau crescente de dificuldade, a saber:

- **Ciclo** **Básico**
 - **1ª Fase - Letramento Digital:**
 - A fase inicial da ONIA será focada em ser o primeiro contato com conceitos e habilidades de Inteligência Artificial livre de vieses midiáticos e artísticos. O participante realizará uma prova e não se exigirá conhecimento prévio necessário para além da habilidade de interpretação textual básica.
 - Devido ao pouco conhecimento sobre tudo que envolve temas relacionados à IA, levando o estudante a pensar no tema como algo sempre de altíssima complexidade, a primeira etapa é concebida para introduzir o participante incentivando-o a perceber como é capaz de entender e, consequentemente, queira entender mais nas etapas subsequentes;
 - O estudante que participar da primeira fase terá noções de conceitos básicos sobre o que é IA, história, segurança digital, ética e aplicações. A prova cumprirá o papel de engajar o aluno e difundir conceitos chave que darão mais segurança sobre os fundamentos da IA.;
 - A prova será composta por questões objetivas, com apenas uma alternativa correta, formuladas e revisadas por especialistas, on-line (pode ser feita no celular ou no computador), aberta durante o período estabelecido anteriormente;
 - O estudante poderá e será incentivado a consultar sobre o tema durante a prova da 1ª fase.
 - **2ª Fase - Aprofundamento Técnico:**

REGULAMENTO – Versão 3.0

- Nessa fase, o estudante será introduzido a conceitos mais aprofundados sobre Inteligência Artificial e suas aplicações no dia-a-dia. A etapa também não exigirá conhecimento prévio mas terá um nível de dificuldade maior que a fase anterior;
- Já ciente do básico do que é IA de fato e de algumas aplicações, o estudante será confrontado também com questões sensíveis como implicações sociais, políticas e de segurança voltadas ao tema. Aqui o participante se torna alguém consciente e seguro para que não seja vítima da onda de inverdades que costuma acompanhar inovações recentes;
- O formato da prova da 2ª fase será o mesmo da prova da 1ª fase;
- O estudante poderá e será incentivado a consultar sobre o tema durante a prova.

- **Ciclo Preparatório**

- **3ª Fase - Primeiro Contato Prático**

- Nessa fase, o estudante deverá realizar uma tarefa prática com ferramentas que estejam dentro do espectro do que se considera Inteligência Artificial. A etapa poderá ser realizada com ou sem programação, com incentivo e material de apoio providenciado para que o estudante consiga realizar as tarefas utilizando programação como acontece no mundo acadêmico e empresarial;
- O participante receberá conjuntos de dados para a análise e terá de enviar um conjunto resposta de acordo com especificações prévias da banca e também um outro arquivo argumentando sobre sua metodologia escolhida para atingir os resultados enviados;
- O prazo será de uma semana para o envio dos arquivos requisitados;
- O estudante poderá e será incentivado a consultar sobre o tema e sobre as metodologias durante o prazo da prova.

- **4ª Fase - Treinamento para a Internacional**

- Entre a terceira e a última fase da Olimpíada, os estudantes receberão um treinamento específico para a fase final focada na preparação para a Olimpíada Internacional de IA - IOAI;
- Os participantes terão formação mandatória com especialistas de ensino em IA e ciências da computação;
- Tarefas similares àquelas aplicadas na Olimpíada Internacional serão dadas aos participantes;

REGULAMENTO – Versão 3.0

- Ao final, todos serão avaliados e os 4 melhores participantes serão premiados com medalhas de ouro. Os ganhadores poderão ser convidados a fazer um treinamento, cuja realização é condição mandatória para eventual participação na Olimpíada Internacional de IA em 2025, em Pequim.

Premiações

Todos os participantes da 1ª Olimpíada Nacional de Inteligência Artificial receberão certificados em formato digital (PDF). Os melhores classificados também receberão certificados em formato digital (PDF) de honra ao mérito ouro, prata e bronze.

Os participantes que fizerem a 4ª fase receberão medalhas de ouro, prata, bronze ou menção honrosa. Os ganhadores da medalha de ouro poderão ser convidados para participar do treinamento para a Olimpíada Internacional de Inteligência Artificial, IOAI.

Incentivamos as escolas a imprimir os certificados e realizar cerimônias de entrega. Caso patrocínios viabilizem mais formas de premiação, esta será informada posteriormente nos canais de divulgação da Olimpíada.

Disposições Gerais

Os participantes, ao se inscreverem na competição, concordam com todas as regras estabelecidas neste regulamento. A Comissão Organizadora terá sempre a última palavra sobre: (i) a interpretação deste regulamento, (ii) casos omissos neste regulamento, ou (iii) casos carentes de solução imediata. **A Comissão Organizadora se reserva o direito de alterar este regulamento conforme necessidade, a qualquer momento.**